

ФОНД РАЗВИТИЯ ИНФОРМАЦИОННЫХ ТЕХНОЛОГИЙ
УЛЬЯНОВСКОЙ ОБЛАСТИ

РЕШЕНИЕ ПОПЕЧИТЕЛЬСКОГО СОВЕТА ФОНДА
от 20.01.2017 №7-м

**Об утверждении отчёта об использовании в 2016 году
субсидий из областного бюджета Ульяновской области, использовании
целевых пожертвований и достижении
целевых показателей Фондом развития
информационных технологий
Ульяновской области**

Рассмотрев итоги реализации проектов (программ), включённых в список приоритетных проектов (программ) Фонда развития информационных технологий Ульяновской области и получивших финансирование в 2016 году, утвердить отчёт об их реализации.

УТВЕРЖДЁН

Решением Попечительского
Совета Фонда развития
информационных технологий
Ульяновской области
от 20.01.2017 № 7-м

ОТЧЁТ

об использовании в 2016 году
субсидий из областного бюджета Ульяновской области,
использовании целевых пожертвований и достижении
целевых показателей Фондом развития
информационных технологий
Ульяновской области

1. Использование субсидий из областного бюджета Ульяновской области

№ п/п	Наименование расходов	Сумма субсидий по соглашению, руб.	Поступило средств из областного бюджета Ульяновской области, руб.	Израсходовано средств, руб.	Остаток субсидий, руб.
1.	Создание и развитие сети Код-классов (клубов по программированию) в Ульяновской области	750 000	750 000	750 000	0
2.	Реализация проекта «Чемпионат ИТ-сферы Ульяновской области по программированию для школьников»	360 000	360 000	360 000	0
3.	Организация мероприятия «Ярмарка карьерных возможностей ИТ-отрасли Ульяновской области. Только для родителей!»	173 000	173 000	173 000	0

4.	Разработка электронного сборника задач по программированию обработки информации в школьном курсе информатики с автоматической проверкой решений	500 000	500 000	500 000	0
5.	Реализация проекта «Развитие спортивной робототехники»	220 000	220 000	220 000	0
6.	Реализация проекта «ИТ для талантливой молодежи»	120 000	120 000	120 000	0
7.	Реализация проекта «Курсы повышения квалификации учителей информатики»	150 000	150 000	150 000	0
8.	Реализация проекта «Занимательное программирование для учителей»	100 000	100 000	100 000	0
9.	Реализация проекта «Ярмарка Сетевых проектов»	200 000	200 000	200 000	0
10.	Реализация проекта «Кружки программирования для подростков 13-17 лет по методике И.Дединского «Введение в промышленное программирование»	180 000	180 000	180 000	0
	Итого:	2 753 000	2 753 000	2 753 000	0

Получено субсидий: 2 753 000 руб.

Истрачено субсидий: 2 753 000 руб.

Остаток субсидий: 0 руб.

2. Использование целевых пожертвований, по 10.01.2017

№ п/п	Наименование расходов	Израсходовано средств, руб.
1.	Реализация проекта «Чемпионат ИТ-сферы Ульяновской области по программированию для школьников»	890,10
2.	Разработка электронного сборника задач по программированию обработки информации в школьном курсе информатики с автоматической проверкой решений	138,50
3.	Реализация проекта «Занимательное программирование для учителей»	200 000,00
4.	Приобретению учебников для ИТ-лицея (МБОУ «Лицей при УлГТУ»)	99 985,00
5.	Заработная плата исполнительного директора (к выплате)	148 107,00
6.	НДФЛ	22 131,00
7.	Страховые взносы в ПФР	37 452,36
8.	Страховые взносы в ФОМС	8 682,14
9.	Страховые взносы ФСС	5 277,38
10.	Бухгалтерские услуги	36 000,00
11.	Юридические услуги	4 000,00
12.	Банковские услуги	18 970,55
13.	Госпошлина за изменения устава	800,00
14.	Приобретение доменного имени	199,00
15.	Лицензия на ПО для ЭВМ "1С-Битрикс: Управление сайтом-Стандарт"	15 900,00
16.	Оплата хостинга	312,00
17.	Лицензия на ПО для ЭВМ "Интеграция с Mailchimp"	1 495,00
18.	Дизайн сертификатов	1 600,00
	Итого:	601 940,03

Получено целевых пожертвований: 1 000 000 руб.

Внесено уставного капитала: 10 000 руб.

Истрачено целевых пожертвований: 601 940,03 руб.

Остаток целевых пожертвований и уставного капитала по состоянию на 10.01.2017: 408 059,97 руб.

3. Достижение целевых индикаторов по проектам

3.1. «Создание и развитие сети Код-классов (клубов по программированию) в Ульяновской области»

Показатели	Ожидаемые результаты	Полученные результаты	Подтверждение
Количественные			
Создание клубов по программированию (код-классов)	не менее 30 (договор от 15.08.2016 №Фонд-1) дополнительно 6 (договор от 16.12.2016 №Фонд-1а)	36	Регистрационные списки, фото
Количество школьников – участников клубов	не менее 300 (договор от 15.08.2016 №Фонд-1) дополнительно 200 по всем клубам (договор от 16.12.2016 №Фонд-1а)	Более 500	Информация руководителей код-классов
Количество школьников – участников конкурсов в сфере ИТ	не менее 50 дополнительно 100 по всем клубам (договор от 16.12.2016 №Фонд-1а)	Более 150	Информация руководителей код-классов
Качественные			
Вовлечение школьников в ИТ движение, способствующее осознанному выбору профессии в будущем		Достигнут	Более 1000 участников мероприятий, организованных Центром, более 4000 с учетом

		мероприятий школ с код-классами
Участие и победы школ (клубов) и ребят из код-классов в конкурсах различного уровня	Достигнут	Информация руководителей код-классов
Популяризация профессий ИТ профиля среди детей и молодежи	Достигнут	Проведено не менее 30 мероприятий по данной тематике http://www.it4youth.ru/centers/10483/

3.2. Реализация проекта «Чемпионат ИТ-сферы Ульяновской области по программированию для школьников»

№ п/п	Наименование показателей результативности	Единица измерения	Ожидаемые значения показателей результативности и в заявке проекта	Достигнутые значения показателей
1.	Суммарное число разработанных турнирных задач со средствами проверки	шт.	Не менее 100	130
2.	Число проведенных турниров	шт.	6	6
3.	Число созданных личных кабинетов	шт.	не менее 50	94
4.	Суммарное число правильных решений задач по турнирам сезонов «Лето-2016» и «Осень-2016»	шт.	не менее 600	688
5.	Суммарное число поздравлений в адрес школ и учеников по турнирам сезонов «Лето-2016» и «Осень-2016»	шт.	не менее 100	2627

3.3. Организация мероприятия «Ярмарка карьерных возможностей IT-отрасли Ульяновской области. Только для родителей!»

Показатели	Ожидаемые результаты	Полученные результаты	Подтверждение
Количественные			
Участники:			
представляющие региональное родительское сообщество	не менее 250	Более 300	Регистрационные списки, фото
IT- компаний	не менее 8	10	Фото
профильных образовательных учреждений	не менее 6	11	Списки, фото
представителей органов гос. и муниципальной власти	не менее 20	26	Руководители муниц.род-ких команд, списки
Качественные			
Достигнут консенсус интересов различных социальных институтов, групп и отдельных лиц в области профессионального развития молодых ульяновцев, направленного на IT-сферу;		Достигнут	Анкетирование
Реализована отраслевая технология фасилитации интересов заинтересованных сторон в области профессионального ориентирования молодых ульяновцев на профессии IT-сферы;		Реализована	Каскадность технологии позволила решить данную задачу
Создана площадка, демонстрирующая карьерные возможности молодых		Создана	Организована площадка,

специалистов в ИТ-сферы Ульяновской области для родительской аудитории.		объединившая самое большое число участников
---	--	---

3.4. Разработка электронного сборника задач по программированию обработки информации в школьном курсе информатики с автоматической проверкой решений

№ п/п	Наименование показателей результативности	Единица измерения	Ожидаемые значения показателей результативности	Достигнутые значения показателей
1.	Число задач сборника	шт.	250	250
2.	Число тем сборника	шт.	10	10
3.	Число созданных личных кабинетов	шт.	не менее 50	92
4.	Доля задач, содержащих информацию из проектов ИТ-компаний региона	%	не менее 20	20

3.5. Реализация проекта «Развитие спортивной робототехники»

Показатели	Ожидаемые результаты	Полученные результаты
Количественные		
Увеличение кол-ва обучающихся с навыками разработки проектов спортивной робототехники и навыков программирования для практического применения в ИТ проектах.	20	30
Увеличение кол-ва обучающихся участвующих в мероприятиях по робототехнике и ИТ-проектах	20	30

Качественные	
Увеличение кол-ва обучающихся с навыками разработки проектов спортивной робототехники и навыков программирования для практического применения в ИТ проектах работающих с новым оборудованием и новым программным обеспечением	Достигнут
Обучающиеся занимают призовые места на региональных соревнованиях не менее 30 %	Реализована
Обучающиеся занимают призовые места на всероссийских соревнованиях.	Проведение всероссийских соревнований1 весна-лето 2017 г.

3.6. Реализация проекта «ИТ для талантливой молодежи»

1. Количественные результаты реализации проекта:

№ п/п	Наименование показателя результативности	Единица измерения	Ожидаемые значения показателя результативности
1.	Количество обученных школьников за счет полученных средств (на курсах Компьютерной школы ФИСТ (КШ ФИСТ) по одному из следующих трех направлений обучения: «Программирование игр на платформе Unity»(100 акад. часов), «Инженерное программирование» (100 акад. часов), «Олимпиадное программирование» (100 акад. часов))	чел.	15
2.	Количество соревнований, в которых примут участие школьники	шт.	3

2. Качественные результаты реализации проекта:

№ п/п	Наименование показателей результативности
1.	Рост уровня подготовки школьников по ИТ
2.	Повышение лояльности к ульяновским вузам

Достигнутые в ходе реализации проекта количественные показатели результативности:

1. Количество обученных школьников за счет полученных средств:

В настоящий момент – обучается 17 школьников:

4 – на направлении обучения «*Программирование игр на платформе Unity*»,

4 – на направлении обучения «*Инженерное программирование*»,

9 – на направлении обучения «*Олимпиадное программирование*».

Данный факт подтверждается приказом о зачислении в Компьютерную школу ФИСТ УлГТУ №2225 от 03.11.2016. Приказ прилагается к данному отчету.

Указанные 17 школьников прошли конкурсный отбор, организованный преподавательским составом КШ ФИСТ УлГТУ. Данный конкурсный отбор осуществлялся следующим образом:

1. 13.10.2016 г. – начало входных тестирований слушателей:

- 15.10.2016 – вступительный констест для слушателей курса «*Олимпиадное программирование*» КШ ФИСТ 2016-2017 учебного года - Результаты проведенного вступительного констеста опубликованы на сайте - <http://vtcloud9.ulstu.ru/ru/contestscoreboard-cid-13d1?p=1>.
- 15.10.2016 – вступительное тестирование для слушателей курса «*Программирование игр на платформе Unity*» КШ ФИСТ 2016-2017 учебного года - Результаты данного вступительного тестирования приложены к протоколу заседания.
- 15.10.2016 г. – первый этап вступительного тестирования для слушателей курса «*Инженерное программирование*» КШ ФИСТ 2016-2017 учебного года – личное собеседование.
- 22.10.2016 г. – второй этап вступительного тестирования для слушателей курса «*Инженерное программирование*» КШ ФИСТ 2016-2017 учебного года – вступительный констест – Результаты проведенного вступительного констеста опубликованы на сайте - <http://vtcloud9.ulstu.ru/ru/contestscoreboard-cid-13d2?p=0>.

2. 25.10.2016 г. - заседание преподавателей Компьютерной школы факультета информационных систем и технологий. (Протокол №1 от 25.10.2016 прилагается к данному отчету).

2. Количество соревнований, в которых примут участие школьники:

В настоящий момент слушатели компьютерной школы ФИСТ приняли участие в *Чемпионате ИТ-сферы Ульяновской области по программированию среди школьников – 2016* (<http://ulivt.ru/ratings.php>):

1. *Отборочный турнир* (05.11.2016 – 13.11.2016 – online-режим проведения):

- Общее количество участников от КШ ФИСТ – 17 человек с направлений обучения «*Олимпиадное программирование*» (14 человек), «*Инженерное программирование*» (2 человека) и «*Подготовка к ЕГЭ по информатике*» (1 человек).
- В финал вышли – 8 человек.

2. *Финал* (23.11.2016 – очный режим проведения):

- Общее количество участников от КШ ФИСТ – 7 человек.
- Количество участников от КШ ФИСТ, занявших призовые позиции – 2 человека (1-ое и 2-ое место).

В связи с тем, что школьники только начали свое обучение в Компьютерной школе ФИСТ (в конце октября 2016 г.) и будут продолжать свое обучение до 30.04.2017 года, планируется их дальнейшее участие в следующих мероприятиях:

1. *Чемпионат ИТ-сферы Ульяновской области по программированию среди школьников – 2016:*

1.1. *Супер финал – 27 декабря 2016 г.*

2. *Чемпионат ИТ-сферы Ульяновской области по программированию среди школьников – 2017:*

- 2.1. Зима-2017;
 - 2.2. Весна-2017;
 - 2.3. Лето-2017;
 - 2.4. Осень-2017.
3. «ИТ-Мастер» - декабрь 2016 г. – март 2017 г.

Достигнутые в ходе реализации проекта качественные показатели результативности:

- 1. Рост уровня подготовки школьников по ИТ**
- 2. Повышение лояльности к ульяновским вузам**

Данные показатели достигаются за счет организации высокого уровня образовательного процесса, осуществляемого высококвалифицированными преподавателями и профессионалами в своей области.

Преподавательский состав КШ ФИСТ УлГТУ по трем направлениям обучения:

- *«Олимпиадное программирование»:*

Фолунин Владимир Александрович – четырёхкратный полуфиналист чемпионата мира по программированию (ACM ICPC NEERC), составитель заданий Поволжской олимпиады "Волга ИТ" и областного чемпионата школьников по программированию ulivt.ru, тренер сборных команд УлГТУ по спортивному программированию, преподаватель кафедры «Вычислительная техника»;

- *«Инженерное программирование»:*

1. *Фолунин Владимир Александрович*;

2. *Кашичкин Максим Олегович* – полуфиналист и призёр чемпионата мира по программированию, составитель задач и автор системы рейтингов областного чемпионата по программированию ulivt.ru, участник и призёр открытых чемпионатов Саранска, Самары, Казани, Екатеринбурга по программированию, наиболее результативный в городе участник Яндекс.Алгоритм-2016;

- *«Программирование игр на платформе Unity»:*

1. *Балагуров Дмитрий Сергеевич* – программист ООО «Айтек-геймс», в прошлом учитель информатики в Лицее при УлГТУ в группе с усиленным изучением информатики;

2. *Молотов Роман Сергеевич* – мл. научный сотрудник лаборатории НИР ИДДО УлГТУ; в лаборатории НИР ИДДО УлГТУ занимается разработкой «Обучающего симулятора военного полигона» в рамках хоздоговора УлГТУ с АО «Ульяновский механический завод» для модернизации процесса обучения персонала инозаказчиков предприятия (проект реализован на платформе Unity и содержит в себе оригинальные разработки научной группы); ведет работу со студентами кафедры «ВТ» и учениками лицея, рассказывая о применении современного игрового движка в интересах производственных предприятий: реализует цепочку «лицей – ВУЗ – предприятия региона».

3.7. Реализация проекта «Курсы повышения квалификации учителей информатики»

- 1. Количественные результаты реализации проекта:**

№ п/п	Наименование показателя результативности	Единица измерения	Ожидаемые значения показателя результативности
1.	Количество обученных учителей за счет полученных средств (программа обучения - «Повышение качества профессиональнопедагогической деятельности учителя информатики в условиях реализации ФГОСов: инновационные технологии сопровождения индивидуального прогресса учащихся в образовательной организации», 108 акад. часов, форма контроля — зачет, защита педагогического проекта, по окончании выдача удостоверений установленного образца).	чел.	25

2. Качественные результаты реализации проекта:

№ п/п	Наименование показателей результативности
1.	Увеличение количества школьников, сдающих ЕГЭ по информатике
2.	Увеличение количества школьников, заинтересованных в изучении ИТ

Достигнутые в ходе реализации проекта количественные показатели результативности:

1. Количество обученных учителей информатики за счет полученных средств:

На курсы повышения квалификации учителей информатики было зачислено 25 учителей из г. Ульяновска и Ульяновской области (Приказы о зачислении в Компьютерную школу ФИСТ УлГТУ на курсы повышения квалификации №2123 от 20.10.2016 и №2265 от 30.11.2016 прилагаются). Часть учителей (6 человек) не завершила свое обучение и была отчислена соответствующим приказом (Приказ об отчислении с курсов повышения квалификации Компьютерной школы ФИСТ УлГУ №2491 от 08.12.2016.). Это в основном учителя из отдаленных районов Ульяновской области. В настоящий момент завершают свое обучение 19 учителей информатики.

Дата окончания обучения 31.12.2016 г., о чем свидетельствует соответствующий приказ об окончании курсов повышения квалификации Компьютерной школы ФИСТ УлГТУ, прилагаемый к данному отчету.

Достиagnутые в ходе реализации проекта качественные показатели результативности:

- 1. Увеличение количества школьников, сдающих ЕГЭ по информатике**
- 2. Увеличение количества школьников, заинтересованных в изучении ИТ**

Данные показатели достигаются за счет:

1. Ведения обучения высококвалифицированными преподавателями по программе *«Повышение качества профессионально-педагогической деятельности учителя информатики в условиях реализации ФГОСов: инновационные технологии сопровождения индивидуального прогресса учащихся в образовательной организации»*, проводимый в рамках реализации проекта *«Курсы повышения квалификации учителей информатики»*, в количестве 108 акад. часов.

Преподавательский состав:

Основина В.А., Власенко О.Ф., Степчева З.В., Газизова Л.Р., Старостин Д.В., Святков К.В.,

Негода В.Н., каждый из которых читает свой блок в рамках данной программы обучения.

Включения в программу блока подготовки учителей информатики к ведению внеурочного курса по программированию на платформе Unity по программе *«Внеурочный курс программирования на UNITY- C#»*, в количестве 21 акад. час, разработанной Старостиным Д.В. (учитель информатики Лицея при УлГТУ) и успешно применяемой им в образовательном процессе, с целью привлечения в данный процесс обучения как можно большего количества школьников и учителей информатики как города так и области.

3.8. Реализация проекта «Занимательное программирование для учителей»

1. Количественные результаты реализации проекта:

№ п/п	Наименование показателя результативности	Единица измерения	Ожидаемые значения показателя результативности в 2016 г.	Ожидаемые значения показателя результативности в 2017 г.
--------------	---	--------------------------	---	---

1.	Количество учителей и школ, в которых реализуется проект (название курса «Внеурочный курс программирования на UNITY- C#» (21 акад. час), занятия проходят один раз в неделю с октября по декабрь 2016 г. по 2 акад. часа, минимальное количество школьников в группе 7, максимальное — 10).	чел.	1	3
2.	Количество администраторов, реализующих проект (разработка организационно-методического комплекса работ по реализации	чел.	1	1
	проекта: 1) организация работы учителей в рамках курса «Внеурочный курс программирования на UNITY- C#»: а) ведение документооборота, б) контроль за ведением курсов, в) организация взаимодействия учителей между собой с целью обмена опытом, в) разработка форм отчетности учителей; 2) организационные работы по			

увеличению заинтересованности школьников в изучении ИТ: а) организация участия школьников в ИТ-мероприятиях, б) организация мастер-классов для школьников в Компьютерной школе ФИСТ УлГТУ.; 3) ведение отчетности об использовании финансовых средств).			
---	--	--	--

2. Качественные результаты реализации проекта:

№ п/п	Наименование показателей результативности
1.	Увеличение количества школьников, заинтересованных в изучении ИТ

Достигнутые в ходе реализации проекта количественные показатели результативности:

1. Количество обученных учителей информатики за счет полученных средств:

Количество учителей и школ, в которых реализуется проект:

В настоящий момент – 1 учитель информатики – Старостин Д.В. – лицей при УлГТУ.

Количество школьников, обучающихся в рамках реализации данного проекта: В настоящий момент – 13 школьников (10 класс) – лицей при УлГТУ.

О чем свидетельствуют прилагаемые приказы о зачислении в Компьютерную школу ФИСТ УлГТУ №2099 от 19.10.2016 и №2203 от 02.11.2016. Только один школьник был отчислен с курса по собственному желанию (Приказ об отчислении из Компьютерную школу ФИСТ УлГТУ №2336 от 16.11.2016). Окончание обучения – 31.12.2016 г. (Приказ об окончании прилагается к данному отчету)

В 2017 году уже в рамках реализации образовательного проекта «Занимательное программирование для учителей» по договору №Фонд-12

от 15.08.2016 г. (№Д279/55 от 26.09.2016 г.) планируется достигнуть следующих показателей:

1. Количество учителей и школ, в которых реализуется проект – 3 учителя информатики из разных школ. Эти учителя будут отобраны по результатам выполнения учебного блока, проводимого Старостиным Д.В. в рамках курса повышения квалификации учителей информатики по договору №Фонд-8 от 15.08.2016 г. (№Д277/55 от 26.09.2016 г..
2. Минимальное количество школьников, обучающихся в рамках реализации данного проекта – 50 школьников.

Достигнутые в ходе реализации проекта качественные показатели результативности:

Увеличение количества школьников, заинтересованных в изучении ИТ.

Данный показатель достигается за счет распространения опыта обучения школьников разработке игр на платформе Unity среди учителей информатики в школах (обучение учителей информатики на курсах повышения квалификации учителей информатики, проводимых в 2016-2017 учебном году КШ ФИСТ УлГТУ).

3.9. Реализация проекта «Ярмарка Сетевых проектов»

1. Количественные результаты реализации программы

№ п/п	Наименование показателей результативности	Единица измерения	Ожидаемые значения показателей результативности	Полученные значения показателей результативности
1.	Web-ресурс «Ярмарка сетевых проектов»	шт	Web-странички проектов	Web-странички проектов
	Наличие изготовленных 3Dмоделей	Шт	6	6
	Количество детей, обученных на курсе	Чел	20	20
	Количество групп, сформированных для обучения	Шт	2	2

2. Качественные результаты реализации программы

№ п/п	Наименование показателей результативности
1.	Повышение ИКТ-компетентности учителей-предметников.
2.	Заинтересованность учителей-предметников в сопровождении проектов учащихся.
3.	Повышение качества обучения учащихся.
4.	Заинтересованность учащихся в создании 3D-моделей учебного характера

3.10. Реализация проекта «Кружки программирования для подростков 13-17 лет по методике И.Дединского «Введение в промышленное программирование»

Показатели	Ожидаемые результаты	Полученные результаты	Подтверждение
Количественные			
Объем методической поддержки, оказанной автором методики преподавателям/специалистам ИТ, ведущим занятия в кружках программирования в Ульяновске, ак. час	72	72	Договор и акт выполненных работ
Количество детских кружков программирования по методике И.Дединского, открытых в 2016г в Ульяновске	3	3	Расписание занятий
Качественные показатели			

Вовлеченность педагогов, прошедших обучение и получающих методическую поддержку, в работу с детьми	достигнут	Преподаватели, получившие методическую поддержку, ведут занятия с детьми
Степень владения методикой (преподавателями) – от средней до высокой, в зависимости от стартового уровня и возможностей педагогов.	достигнут	Высокий уровень детских проектов
